



## แผนการสอน

มุ่งเน้นสมรรถนะอาชีพและบูรณาการปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง  
วิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
รหัส 2204-2006

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พุทธศักราช 2556  
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม  
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

จัดทำโดย

นางเปรมยุดา สุรพญานนท์

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา  
กระทรวงศึกษาธิการ

# แผนการสอนมุ่งเน้นสมรรถนะอาชีพ

วิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
รหัส 2204-2006

จัดทำโดย

นางเปรมยุดา สุรพญานนท์

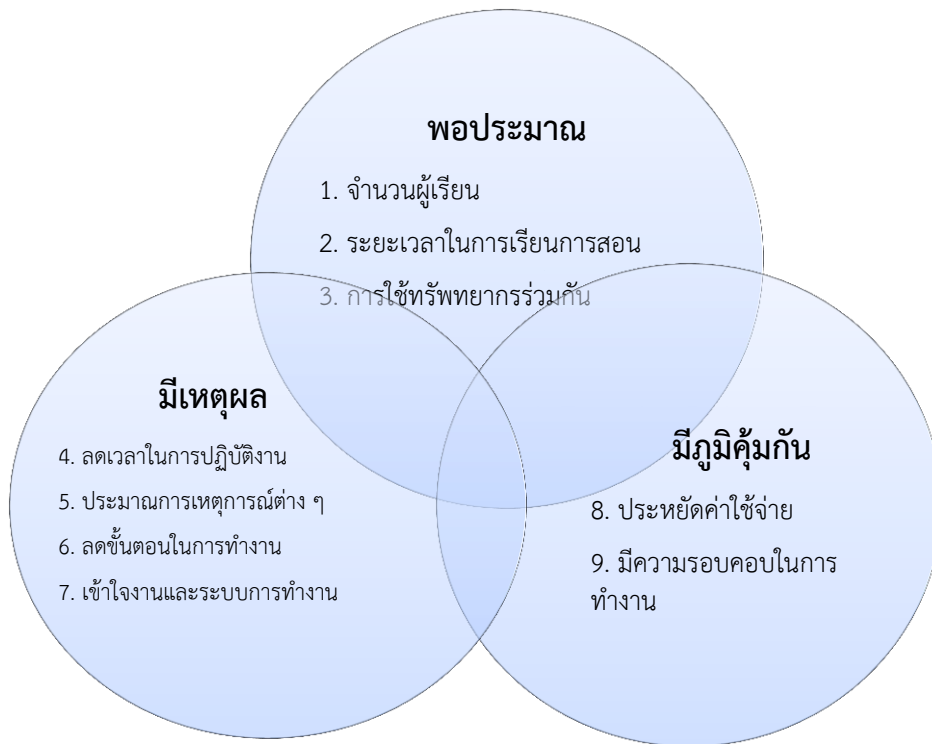
สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา  
กระทรวงศึกษาธิการ

## คำนำ

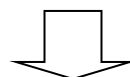
แผนการสอนวิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ รหัส 2204-2006 จัดทำขึ้นเพื่อใช้เป็นแนวทางในการจัดการเรียนการสอน วิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พุทธศักราช 2556 ของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา โดยจัดการเรียนการสอนทั้งหมด 18 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 4 ชั่วโมง เนื้อหาภายในแบ่งออกเป็น 8 หน่วย ประกอบด้วยเนื้อหาเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์งาน ผังงาน รหัสเทียม ขั้นตอนการแก้ไขปัญหา (Algorithm) องค์กรประกอบพื้นฐานของภาษา C โครงสร้างควบคุมแบบเงื่อนไข โครงสร้างควบคุมแบบทำซ้ำ และการออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่ายเพื่อประยุกต์ในงานธุรกิจ

ในการจัดทำแผนการสอนนี้ผู้จัดทำได้จัดการเรียนการสอนตามแนวทางหลักปรัชญาของเศรษฐกิจแบบพอเพียง และท้ายที่สุดนี้ผู้จัดทำขอขอบคุณผู้ที่สร้างแหล่งความรู้ และผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องต่าง ๆ ซึ่งเป็นส่วนสำคัญที่ทำให้แผนการสอนวิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เล่มนี้เสร็จสมบูรณ์เป็นที่เรียบร้อย หากมีข้อบกพร่องประการใด ใคร่ขออภัยมา ณ โอกาสนี้

## แผนผังความคิดบูรณาการหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง วิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์



เงื่อนไขความรู้	เงื่อนไขคุณธรรม
มีความรู้เกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์งาน ผังงาน รหัสเทียม ขั้นตอนการแก้ไขปัญหา (Algorithm) โครงสร้างภาษาคอมพิวเตอร์และการใช้กระบวนการเขียนโปรแกรม คำสั่ง การคำนวณ เงื่อนไขกรณี และการทำซ้ำ การออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่ายเพื่อประยุกต์ในงานธุรกิจ	มีความขยัน อดทน มีน้ำใจและเสียสละ



เศรษฐกิจ	สังคม	สิ่งแวดล้อม	วัฒนธรรม
1,2,3,4,7	1,5,7	8	6

## แผนการสอน/แผนการเรียนรู้รายวิชา

ชื่อรายวิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ รหัสวิชา 2204-2006 (ท-ป-น) 2-2-3

ระดับชั้น ปวช. สาขาวิชา/กลุ่มวิชา/แผนกวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ทฤษฎี 2 ชั่วโมง/สัปดาห์ ปฏิบัติ 2 ชั่วโมง/สัปดาห์ จำนวน 3 หน่วยกิต รวม 72 ชั่วโมง

ภาคเรียนที่..... ปีการศึกษา.....

### จุดประสงค์รายวิชา

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรม
2. วิเคราะห์งาน ใช้ผังงานและรหัสเทียม เพื่อลำดับขั้นตอนการทำงาน
3. ออกแบบโปรแกรมประยุกต์ทางธุรกิจอย่างง่าย
4. ใช้ภาษาคอมพิวเตอร์เขียนคำสั่งควบคุมการทำงานเบื้องต้น
5. มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

### สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์งาน
2. ออกแบบเขียนผังงาน รหัสเทียม ขั้นตอนการแก้ไขปัญหา (Algorithm)
3. เขียนโปรแกรมธุรกิจอย่างง่าย

### คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์งาน ผังงาน รหัสเทียม ขั้นตอนการแก้ไขปัญหา (Algorithm) โครงสร้างภาษาคอมพิวเตอร์และการใช้กระบวนการเขียนโปรแกรม คำสั่ง การคำนวณ เงื่อนไข และการทำซ้ำ การออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่ายเพื่อประยุกต์ในงานธุรกิจ

**โครงการจัดการเรียนรู้แบบมุ่งเน้นสมรรถนะอาชีพ  
และบูรณาการตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง  
/ ผล 5 มิติ / นโยบาย 3 D และ 11 ดี 11 เก่ง**

รหัสวิชา 2204-2006 วิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2-2-3  
ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขางาน คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

หน่วยที่	สัปดาห์ที่	ชื่อหน่วยการสอน/รายการสอน	จำนวนชั่วโมง	
			ทฤษฎี	ปฏิบัติ
1	1	หลักการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์งาน	2	2
2	2-3	ผังงาน	4	4
3	4-5	รหัสเทียม	4	4
4	6-7	ขั้นตอนการแก้ไขปัญหา (Algorithm)	4	4
5	8-9	องค์ประกอบพื้นฐานของภาษา C	4	4
6	10-12	โครงสร้างควบคุมแบบเงื่อนไข	4	8
7	13-15	โครงสร้างควบคุมแบบทำซ้ำ	4	8
8	16-17	การออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่ายเพื่อประยุกต์ในงานธุรกิจ	0	8
	18	ทดสอบวัดและประเมินผลปลายภาคเรียน	4	0
<b>รวม</b>			<b>30</b>	<b>42</b>
<b>รวมทั้งสิ้น</b>			<b>72</b>	

## ตารางวิเคราะห์หลักสูตร

รหัสวิชา 2204-2006 วิชาพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2-2-3  
จำนวน 4 ชั่วโมง/สัปดาห์ รวม 72 ชั่วโมง

ชื่อหน่วย พฤติกรรม	พุทธิพิสัย						ทักษะพิสัย	จิตพิสัย	รวม	ลำดับความสำคัญ	จำนวนคาบ
	ความรู้	ความเข้าใจ	นำไปใช้	วิเคราะห์	สังเคราะห์	ประเมินค่า					
1. หลักการเขียนโปรแกรมและการวิเคราะห์งาน	4	1	1				0	1	7	3	4
2. ผังงาน	3	2	3				3	1	12	2	8
3. รหัสเทียม	3	2	3				3	1	12	2	8
4. ขั้นตอนการแก้ไขปัญหา (Algorithm)	3	2	3				3	1	12	2	8
5. องค์ประกอบพื้นฐานของภาษา C	3	2	4				4	1	14	1	8
6. โครงสร้างควบคุมแบบเงื่อนไขกรณี	3	3	4				4	1	15	1	12
7. โครงสร้างควบคุมแบบทำซ้ำ	3	3	4				4	1	15	1	12
8. การออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่ายเพื่อประยุกต์ในงานธุรกิจ	0	3	4				4	1	12	1	8
สอบปลายภาค											4
<b>รวม</b>	20	23	24				26		100	-	72
<b>ความสำคัญ</b>	4	3	2				1		-	-	-